



STÅNGASPELEN 2010

PM klubbdomare.

1. Matchprotokoll, penna och kaspinnar hämtas i pärboden.
2. **Före matchstart:**
 - notera matchnummer och starttid på protokollet,
 - lotta sida (ute-inne)
3. Placera dig så att du ser huggen i pärken. Stå inte i vägen! Följ med i spelet.
 - Om bollen träffar domaren och på så sätt ger ena laget fördel,
 - eller om spelare från angränsande plan råkat komma in på "din plan" och träffas av bollen eller på annat sätt hindrar spelet, **slå om hugget!**
4. Notera slagna hugg, poäng samt då pärkarlen sparkar.
"Jaga" på lagen om de sölar, tar onödiga pauser m.m.
Hjälp till, så att vi kan hålla tidsschemat.
5. Om tvist uppstår avgör domaren. Har domaren inte sett att bollen var fel, så bedöms den som rätt. (Du kan endast döma för det du ser).
Ett avslutat hugg tas **inte** upp för ny bedömning.
6. Skriv ner resultatet, notera tid då matchen slutat.
Notera på protokollet och meddela tävlingsledningen om du varnat/visat ut spelare.

OBS!

Lämna protokollet till pärboden så fort som möjligt!

Gå ej och håll på protokoll, vi vill kunna anslå resultaten snarast!

Stäng av mobiltelefonerna under match!

Använd sunt förnuft!

LYCKA TILL!

Tävlingsledningen